

## **X TURNIEJ WSI - OKRĄGŁE 2014**

### **“Świat seriali i telenowel”**

#### **REGULAMIN**

**Organizator:** Wójt Gminy Biłgoraj

Gminny Ośrodek Kultury w Biłgoraju

**Współorganizator:** Szkoła Podstawowa i Gimnazjum w Korczowie

Rada Sołectwa wsi Okrągłe

**Termin i miejsce imprezy:** 8 czerwca 2014 rok, początek o godz. 15.00  
Okrągłe

(boisko wiejskie)

#### **Cel imprezy:**

- integracja mieszkańców Gminy Biłgoraj
- aktywizacja życia społeczno-kulturalnego
- wspólnie spędzony czas, w zabawowym nastroju, przy zachowaniu ducha rywalizacji sportowej, zgodnego z zasadami fair play
- kształtowanie właściwych postaw zawodników i kibiców
- wykorzystanie naturalnych warunków plenerowych miejscowości Okrągłe

#### **Uczestnictwo:**

Do udziału zapraszamy delegacje, maksymalnie 15 osobowe z sołectw (w tym dzieci, młodzież i dorośli) z sołtysem lub radnym na czele.

#### **PROGRAM**

##### **I. PARADA, KOROWÓD I PREZENTACJA STARTUJĄCYCH DRUŻYN**

- Parada drużyn będzie oceniana. Komisja weźmie pod uwagę pomysł, strój, ogólny wygląd i prezentację korowodu.

##### **II. KONKURS KULINARNY**

## **Stoisko kulinarne**

- stoisko z potrawami regionalnymi: chleb pieczony domowym sposobem, pieróg, bułka drożdżowa, placki, smalec domowy, przetwory z jagody i żurawiny, miód, nalewki i inne...

**Przy okazji stoiska kulinarnego prosba organizatora o przygotowanie dodatkowej tacki z potrawą na poczęstunek dla zaproszonych gości.**

### **KONKURSY SPRAWNOŚCIOWE**

#### **III. Konkurs plastyczny dla Dzieci**

wspólne malowanie obrazu na zadany temat  
np. „Ulubiony bohater serialowy”

(Organizator zapewnia materiały plastyczne)

### **Konkurencje dla Młodzieży i Dorosłych**

#### **Konkurencje dla pań:**

##### **1. Wiązanie krawata na czas**

– Drużyna wystawia 2 osoby, zawodniczkę i partnera.

Zawodniczka wiąże partnerowi krawat wykonując **węzeł prosty**, długość krawata ma sięgać do pasa partnera. Wygrywa zawodniczka, która jako pierwsza ukończy konkurencję.

**Rekwizyty:** krawaty zawodnicy przywożą ze sobą.

##### **2. Bieg z wodą**

- Każde sołectwo wystawia jedną zawodniczkę, która kubkiem/szklanką o pojemności 250 ml w jednej ręce (bez przykrywania drugą ręką) przenosi wodę z wiadra (na linii) do plastikowej butelki o pojemności 1.5 l. Odległość między wiadrem a butelką wynosi 15 m. Wygrywa zawodniczka, która jako pierwsza zapełni butelkę.

**Rekwizyty:** 1 wiadro, kubek/szklanka o pojemności 250 ml zawodnicy przywożą ze sobą. Organizator zapewni butelki o pojemności 1.5 litra.

##### **3. Rzut beretem**

- Zawodniczka z wyznaczonego miejsca rzuca beretem jak najdalej przed siebie. Wygrywa zawodniczka, która wykona najdłuższy rzut.

**Rekwizyty:** berety zawodnicy przywożą ze sobą

**Konkurencje dla panów:**

#### **4. Nawlekanie igły**

- W konkurencji startuje jeden zawodnik (mężczyzna) z każdego sołectwa. Zadaniem zawodnika jest nawlec 5 sztuk igieł na nitkę i zawiązać na końcu supełek. Wygrywa zawodnik z najlepszym czasem.

**Rekwizyty:** igły i nici zabezpiecza organizator

#### **5. Wypijanie napoju/piwa przez słomkę**

– Wieś wystawia jednego zawodnika. Każdy zawodnik dostaje butelkę z napojem gazowanym, otwieracz i słomkę. Na sygnał startu zawodnik otwiera butelkę i wypija w jak najszybszym czasie jej zawartość. Ukończenie zadania zawodnik sygnalizuje podniesieniem ręki do góry. Wygrywa osoba, która jako pierwsza wykona zadanie.

**Rekwizyty:** butelkę z napojem i słomkę zapewnia organizator, otwieracze zawodnicy przywożą ze sobą.

#### **6. Przetaczanie opony**

- W konkurencji startuje jeden zawodnik z każdego sołectwa. Zawodnik ma za zadanie przetoczyć oponę samochodową na odcinku o długości 20m. Wygrywa zawodnik z najlepszym czasem.

**Rekwizyty:** opony zawodnicy przywożą ze sobą. Opona o wymiarach 185/60/R13

**Konkurencje drużynowe:**

#### **7. Przeciąganie liny**

- W konkurencji startują po 4 osoby (2 mężczyzn i 2 kobiety) z każdego sołectwa. Konkurencja zostanie rozegrana systemem pucharowym.

**Rekwizyty:** liny zabezpiecza organizator

**Konkurencje na scenie:**

#### **8. Ulubionka scenka serialowa**

*Drużyna prezentuje na scenie dowolną scenkę serialową. Czas prezentacji maksymalnie do 5 minut. Komisja ocenia pomysł, zgodność tematyczną, stroje i grę aktorską. Wygrywają najciekawsze, najtrafniejsze i najzabawniejsze prezentacje sceniczne.*

### **9. Serialowa wiązanka taneczna**

*Drużyna wystawia parę tancerzy, którzy zaprezentują swoje umiejętności w wiązance znanych serialowych melodii wybranych przez organizatora. Komisja ocenia zarówno umiejętności taneczne jak i ogólną prezencję pary tancerzy. Czas prezentacji 3 minuty. Na wiązankę złożą się np. fragment walca z "Nocy i dni", "Kariera Nikodema Dyzmy" i "Bonanza"*

### **Postanowienia końcowe**

*Organizator powołuje dwie komisje:*

- *Pierwsza komisja ocenia stoiska kulinarne, przewiduje się I, II i III nagrodę oraz wyróżnienia dla pozostałych uczestników*
- *Druga komisja ocenia paradę drużyn oraz konkurencje sprawnościowe, przewiduje się nagrody za zajęcie I, II i III miejsca oraz dla pozostałych nagrody za udział*
- *Uczestnicy przyjeżdżają własnym transportem*
- *Rekwizyty przywiezione przez zawodników będą sprawdzane komisyjnie przed konkurencjami.*
- *Zgłoszenia udziału miejscowości prosimy składać w **nieprzekraczalnym terminie do 26 maja 2014r. do Gminnego Ośrodka Kultury w Biłgoraju, Tel 84 688 28 53***
- *Organizator zabezpiecza posiłek dla uczestników turnieju*
- *Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji i dokonywania zmian w regulaminie.*

***Serdecznie zapraszamy do wspólnej zabawy!***

