

XII TURNIEJ WSI - OKRĄGŁE 2016

“Hej wesele, hej wesele ...”

REGULAMIN

Organizator: *Wójt Gminy Biłgoraj*

Gminny Ośrodek Kultury w Biłgoraju

Współorganizator: *Rada Sołectwa i Mieszkańcy wsi Okrągłe*

Szkoła Podstawowa i Gimnazjum w Korczowie

.....*Pizzeria SAFARI w Soli*

Termin i miejsce imprezy: *05.06.2016 rok, początek o godz. 14.00*
Okrągłe (boisko wiejskie)

Cel imprezy:

- *promocja poszczególnych sołectw Gminy Biłgoraj*
- *aktywizacja życia społeczno-kulturalnego mieszkańców Gminy Biłgoraj*
- *kształtowanie właściwych postaw zawodników i kibiców*
- *wykorzystanie naturalnych warunków plenerowych miejscowości Okrągłe*
- *integracja mieszkańców Gminy Biłgoraj*

Uczestnictwo:

Do udziału zapraszamy delegacje, maksymalnie 15 osobowe z sołectw (w tym dzieci, młodzież i dorośli) z sołtysem lub radnym na czele.

PROGRAM

I. PARADA, KOROWÓD I PREZENTACJA STARTUJĄCYCH DRUŻYN

- *Parada drużyn będzie oceniana. Komisja weźmie pod uwagę pomysł, strój, ogólny wygląd i prezentację korowodu.*

II. KONKURS KULINARNY

Stoisko kulinarne

- *stoisko z potrawami regionalnymi: chleb pieczony domowym sposobem, pieróg, bułka drożdżowa, placki, smalec domowy, przetwory z jagody i żurawiny, miód, nalewki i inne...
Przy okazji stoiska kulinarnego prośba organizatora o przygotowanie dodatkowej tacki z potrawą na poczęstunek dla zaproszonych gości.*

III. Konkurs plastyczny dla Dzieci

*wspólne malowanie obrazu na zadany temat:
„Hej wesele, hej wesele...”*

(Organizator zapewnia materiały plastyczne)

IV. Konkurencje na torach – Sprawdzian kondycyjny Młodej Pary

1. Zabawa skocznościowa - długie skoki przez skakankę

Bierze w niej udział po dwoje zawodników z każdej drużyny. Zawodnik ma za zadanie w jak najkrótszym czasie skokami obunóż przez skakankę pokonać wyznaczony odcinek, zawrócić i w ten sam sposób dotrzeć na linię startu, tam przekazuje skakankę partnerce, która ma za zadanie pokonać w ten sam sposób tą samą trasę (w tą i z powrotem). Liczy się łączny czas ukończenia zadania przez obydwoje zawodników. Punktowany jest czas wykonania zadania.

Rekwizyty - skakanki zabezpiecza organizator.

2. Zabawa „Bieg kelnera”.

Bierze w niej udział po dwoje zawodników z każdej drużyny. Zawodnicy ustawieni na linii startu otrzymują na plastikowej tacy owoc (mandarynka) Na sygnał start ruszają do wyznaczonej mety, trzymając tacę na podniesionej w górę dłoni. Tam zawracają i przekazują tacę z owocem partnerce, która rusza do biegu. Upuszczony owoc należy podnieść i dopiero wtedy można kontynuować bieg. Wygrywa drużyna, w której obydwójce zawodnicy zaliczą bieg kelnera jako pierwsi. Punktowany jest czas wykonania zadania.

Rekwizyty – tace i owoce zabezpiecza organizator.

3. Zabawa z balonami

Para zawodników z każdej drużyny ustawia się na linii startu, stają plecami do siebie, pomiędzy nich wkłada się balon z wodą. Na słowo start ruszają do mety, starając się nie upuścić balonu, tam zawracają i biegną z powrotem na linię startu. Ta drużyna, która jako pierwsza ukończy bieg z balonem wygrywa. Jeżeli balon wypadnie mogą go podnieść i kontynuować bieg, jeżeli balon pęknie, drużyna niestety zostaje bez punktów. Punktowany jest czas właściwie wykonanego zadania.

Rekwizyty – balony wypełnione wodą zabezpiecza organizator.

4. Zabawa „Podróż poślubna Młodej Pary - plażowanie”

Panna młoda (1kobieta z drużyny) z torbą plażową (w niej ma ręcznik, okulary, czepek i 2 banany), biegnie do mety, za nią otwiera torbę, rozkłada ręcznik, ubiera okulary, zakłada czepek, siada na ręczniku, otwiera banana i go zjada. Wtedy pakuje do torby czepek, okulary i ręcznik i wraca na linię startu. Przekazuje torbę panu młodemu (1 mężczyzna z drużyny), który powtarza to samo zadanie. Wygrywa drużyna, która jako pierwsza ukończy zadanie. Punktowany jest czas wykonania zadania.

Rekwizyty – torby, ręcznik, okulary i czepek drużyny przywożą ze sobą, organizator zapewnia banany.

V. Konkurencje weselne na scenie:

5. Pierwszy taniec weselny państwa młodych

W konkurencji bierze udział para zawodników (pan i panna młoda w strojach ślubnych). Kiedy zagra muzyka pary rozpoczynają swój pierwszy taniec weselny do wybranej/wybranych przez organizatora melodii.

Komisja ocenia prezencję i umiejętności taneczne Młodej Pary.

6. Noc poślubna Młodej Pary

W konkurencji biorą udział nowożeńcy (1 kobieta i 1 mężczyzna z drużyny). Otrzymują potrzebne rekwizyty (sznurek z obciążnikiem na końcu). Na komendę „start” pani obwiązuje pana sznurkiem w pasie, tak, żeby jego koniec zwisał na środku, między nogami zawodnika. Pani zostaje na miejscu a zawodnik biegnie ok. 2m do ustawionej naprzeciwko butelki i wykonując odpowiednie manewry biodrami stara się włożyć ten obciążnik do otworu w butelce. Młoda żona może go w tym czasie zagrzewać do działania i dopingować. Po wykonaniu zadania, zawodnik podnosi rękę do góry i wyjmuje obciążnik z otworu. Wtedy podbiega druga zawodniczka z drużyny, odwiązuje mu sznurek, a on obwiązuje ją tym sznurkiem w pasie i pani wykonuje to samo zadanie. Wygrywa para, która w jak najkrótszym czasie wykona całe zadanie. Liczy się wspólny czas obydwójga zawodników. Punktowany jest czas wykonania zadania.

Rekwizyty – sznurki z obciążnikiem i butelki zabezpiecza organizator

7. Obrzęd weselny

Drużyna (w składzie dowolnym) ma za zadanie w czasie ok. 5 minut pokazać dowolną scenkę weselną bądź związaną z weselem. Mogą to być przyspiewki weselne, błogosławieństwo młodej pary, targi przy bramie weselnej, fragment zaślubin, oczepin, spowiedzi przedślubnej,

czy nawet przygotowań do nocy poślubnej, itd. Komisja ocenia pomysłowość twórczą i talenty aktorskie drużyny oraz wartości muzyczne i teatralne scenek. Wygrywają najciekawsze, najtrafniejsze i najzabawniejsze prezentacje sceniczne.

Postanowienia końcowe

Organizator powołuje dwie komisje:

- 8. Pierwsza komisja ocenia stoiska kulinarne, przewiduje się I, II i III nagrodę oraz wyróżnienia dla pozostałych uczestników*
- 9. Druga komisja ocenia paradę drużyn oraz konkurencje sprawnościowe, przewiduje się nagrody za zajęcie I, II i III miejsca oraz dla pozostałych nagrody za udział*
- 10. Uczestnicy przyjeżdżają własnym transportem*
- 11. Rekwizyty przywiezione przez zawodników będą sprawdzane komisyjnie przed konkurencjami.*
- 12. Zgłoszenia udziału miejscowości prosimy składać w **nieprzekraczalnym terminie do 27 maja 2016r. do Gminnego Ośrodka Kultury w Biłgoraju, Tel 84 688 28 53***
- 13. Organizator zabezpiecza posiłek dla uczestników turnieju*
- 14. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji i dokonywania zmian w regulaminie.*

Serdecznie zapraszamy do wspólnej zabawy!