

## **IX TURNIEJ WSI - OKRĄGŁE 2013**

### **“Zaczarowany bajek świat”**

#### **R E G U L A M I N**

**Organizator:** Wójt Gminy Biłgoraj

Gminny Ośrodek Kultury w Biłgoraju

**Współorganizator:** Szkoła Podstawowa i Gimnazjum w Korczowie

Rada Sołectwa wsi Okrągłe

**Termin i miejsce imprezy:** 09 czerwca 2013 rok, początek o godz. 15.00  
Okrągłe (boisko wiejskie)

#### **Cel imprezy:**

- integracja mieszkańców Gminy Biłgoraj
- aktywizacja życia społeczno-kulturalnego
- promocja kuchni regionalnej
- wspólnie spędzony czas, w zabawowym nastroju, przy zachowaniu ducha rywalizacji sportowej, zgodnego z zasadami fair play.
- wykorzystanie naturalnych warunków plenerowych miejscowości Okrągłe

#### **Uczestnictwo:**

Do udziału zapraszamy delegacje, maksymalnie 15 osobowe z sołectw (w tym dzieci, młodzież i dorośli) z sołtysem lub radnym na czele.

#### **P R O G R A M**

##### **I. PARADA, KOROWÓD I PREZENTACJA STARTUJĄCYCH DRUŻYN**

- Parada drużyn będzie oceniana. Komisja weźmie pod uwagę pomysłowość, stroje uczestników, ogólny wygląd i prezentację korowodu.

## II. **KONKURS KULINARNY**

### **Stoisko kulinarne**

- *stoisko z potrawami regionalnymi: chleb pieczony domowym sposobem, piróg, bułka drożdżowa, placki, smalec domowy, przetwory z jagód i żurawin, miód, nalewki i inne...*

*Ze względu na coraz częściej pojawiające się incydenty kradzieży potraw z prezentowanych stoisk pomimo darmowego poczęstunku, postanowiliśmy wprowadzić symboliczne opłaty za degustowane potrawy. Drużyny przygotowują cenniki na porcje poszczególnych kulinariów.*

***Przy okazji stoiska kulinarnego prośba organizatora o przygotowanie dodatkowej tacki z potrawą na poczęstunek dla zaproszonych gości.***

### **KONKURSY SPRAWNOŚCIOWE**

#### III. **Konkurs plastyczny dla Dzieci**

*wspólne malowanie obrazu na zadany temat  
„Bajkowy świat”*

*(Organizator zapewnia materiały plastyczne)*

### **Konkurencje dla Młodzieży i Dorosłych**

- IV. ***Karetą z dyni na bal do księcia, czyli brykanie na czas na wielkich piłkach.*** Konkurencja dla pań. Panie dosiadają na linii startu swoje piłki i na sygnał ruszają podskakując na nich do mety. Liczy się czas pokonania na piłce wyznaczonego dystansu.  
***Rekwizyty: Piłki dostarcza organizator***
- V. ***Kopciuszek na balu, czyli kręcenie hula-hop, kto najdłużej.*** Konkurencja dla panów. Panowie na sygnał zaczynają kręcić hula-hop, przy włączonym podkładzie muzycznym z coraz szybszym tempem. Najwięcej punktów otrzymuje ten, kto najdłużej w tempie będzie kręcił kołem.  
***Rekwizyty: Koła hula-hop dostarcza organizator***
- VI. ***Sierotka Marysia bawi się z krasnoludkami.*** Konkurencja dla pań. Polega na rzucaniu do celu, czyli wykonaniu po 2 rzuty kołem hula-hop na paliki. 5 palików, wys. 1m, z odległości 5m, przy czym

liczy się suma małych punktów, czyli liczba objętych obręczą palików. Maksymalnie można zdobyć 10 punktów.

**Rekwizyty: koła hula-hop i paliki zabezpiecza organizator**

- VII. **Kopciuszek ucieka z balu.** Konkurencja dla panów. Polega na biegu z balonem między kolanami dowolną techniką- skoku lub chodu, wyznaczonym torem od linii startu do mety i z powrotem. Kiedy zawodnik zgubi balon lub mu pęknie, wraca z nim lub po następnym na linię startu i rozpoczyna bieg od początku. Liczy się czas wykonania zadania.

**Rekwizyty: balony zabezpiecza organizator**

- VIII. **Myśliwy zabija złego wilka który połknął babcię.** Konkurencja dla pań. Polega na jak najszybszym nadmuchiowaniu balonu ( 5 dmuchnięć), a następnie należy wykonać na nim tak umiejętny siad pupą, żeby balon pękł. Liczy się czas od rozpoczęcia dmuchania do pęknięcia balonu.

**Rekwizyty: balony zabezpiecza organizator**

- IX. **Papa Smerf ucieka przed Gargamelem, czyli powożenie „żywym zaprzęgiem”.** Konkurencja dla panów. Potrzebne są 3 konie i woźnica. Konie – zawodnicy kierowani przez woźnicę siedzącego na wózku, za pomocą komend: wio, wiśta, hetta, prr, pokonują określoną trasę slalomem w obydwie strony. Wszystkie drużyny, po kolei, zgodnie z wylosowanym numerkiem, tym samym zaprzęgiem pokonują ten sam tor. Liczy się czas pokonania trasy.

**Rekwizyty: wózek zapewnia organizator**

- X. **Konkurencja na scenie: Bal u Króla Jegomości**  
Konkurencja dla par. Tu możliwe jest zdobycie podwójnej puli punktów. Pary wchodzi na scenę wg wylosowanej kolejności. Zgodnie z etykietą dworską prezentują się publiczności, witają się i pięknie kłaniają. Komisja ocenia i przyznaje pierwsze punkty za strój i ogólną prezentację zawodników (punktacja od 1 do 5). Zostaje włączona muzyka, rozpoczyna się bal, wtedy zaczynają tańczyć taniec dworski (do melodii wybranej przez organizatora) - komisja przyznaje punkty ponownie (punktacja od 1 do 5). Komisja ocenia zgodność z tradycją tańców dworskich, grację i umiejętności taneczne pary na balu (w obydwu konkurencjach można zdobyć maksymalnie 10 punktów).

## **Postanowienia końcowe**

Organizator powołuje dwie komisje:

- *Pierwsza komisja ocenia stoiska kulinarne, przewiduje się I, II i III nagrodę oraz wyróżnienia dla pozostałych uczestników*
- *Druga komisja ocenia paradę drużyn oraz konkurencje sprawnościowe, przewiduje się nagrody za zajęcie I, II i III miejsca oraz wyróżnienia dla pozostałych drużyn*
- *Uczestnicy przyjeżdżają własnym transportem*
- *Zgłoszenia udziału miejscowości prosimy składać w terminie do 31 maja 2013r. do Gminnego Ośrodka Kultury w Biłgoraju, Tel 84 688 28 53*
- *Organizator zabezpiecza posiłek dla uczestników turnieju*
- *Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji i dokonywania zmian w regulaminie*

*W tym roku w związku z edycją konkursu „WROTA LUBELSZCZYŃNY-INFORMATYZACJA ADMINISTRACJI” w ramach IX Turnieju Wsi odbędzie się konkurs wiedzy nt tego projektu realizowanego przez Województwo Lubelskie w ramach IV Osi Priorytetowej Społeczeństwo Informacyjne, Działanie 4.1 Społeczeństwo Informacyjne Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Lubelskiego na lata 2007-2013 oraz jego promowanie wśród mieszkańców województwa lubelskiego. Konkurs zostanie przeprowadzony dla chętnych mieszkańców Gminy Biłgoraj, którzy zadeklarują swój udział w konkursie. Więcej informacji na stronie internetowej: [www.wrotalubelszczyzny.eu](http://www.wrotalubelszczyzny.eu)*

*Chętni będą mogli wpisywać się na listę w trakcie trwania imprezy, a konkurs zostanie przeprowadzony na scenie, po zakończeniu regulaminowych konkurencji turniejowych.*

*W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubelskiego, Urzędu Gminy w Biłgoraju i ich małżonkowie.*

***Serdecznie zapraszamy do wspólnej zabawy!***

